Sicuri si diventa. Un serious game per sensibilizzare in materia di sicurezza e salute sul lavoro gli studenti delle scuole superiori

Un videogioco per avvicinarsi alla salute e alla sicurezza sul lavoro divertendosi e sperimentando in prima persona.
Tre settori: agricolo, edile e manifatturiero e una classifica generale in continuo aggiornamento.

Sicuri si diventa è realizzato nell'ambito del Bando Bric 2016 ID 48, finanziato dall'Inail, ideato e prodotto dal Dipartimento di Scienze Politiche e Sociali in collaborazione con 3 Asl sul territorio nazionale e sviluppato da Indici Opponibili.

Scopri il progetto, il videogioco e il toolkit* per gli insegnanti su:
site.unibo.it/sicuri-si-diventa

*contiene esempi di utilizzo in aula

INAIL
Istituto Nazionale per l'Assicurazione contro gli Infortuni sul Lavoro

Sistema Sanitario Regionale
ASL VITERBO

Servizio Sanitario Regionale
Emilia-Romagna
Azienda Unità Sanitaria Locale di Modena

asur marche